**Programación de Computadoras II**

**Tarea: 11**

**Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Para código implementado de simulador del cajero automático incluir el objeto persona desarrollado así como fecha para manejar fecha de nacimiento de la persona.

El objeto persona deberá ser colaborador de Cliente utilizando herencia y al momento de que el cliente de el número de cliente y su clave de acceso el cajero debe enviar un mensaje de saludo con el nombre de la persona.

1. mostrar el código implementado para cliente
2. mostrar el código de persona
3. Mostrar la corrida