



# 4.1 Tutorial de Servlets y JSPs

---

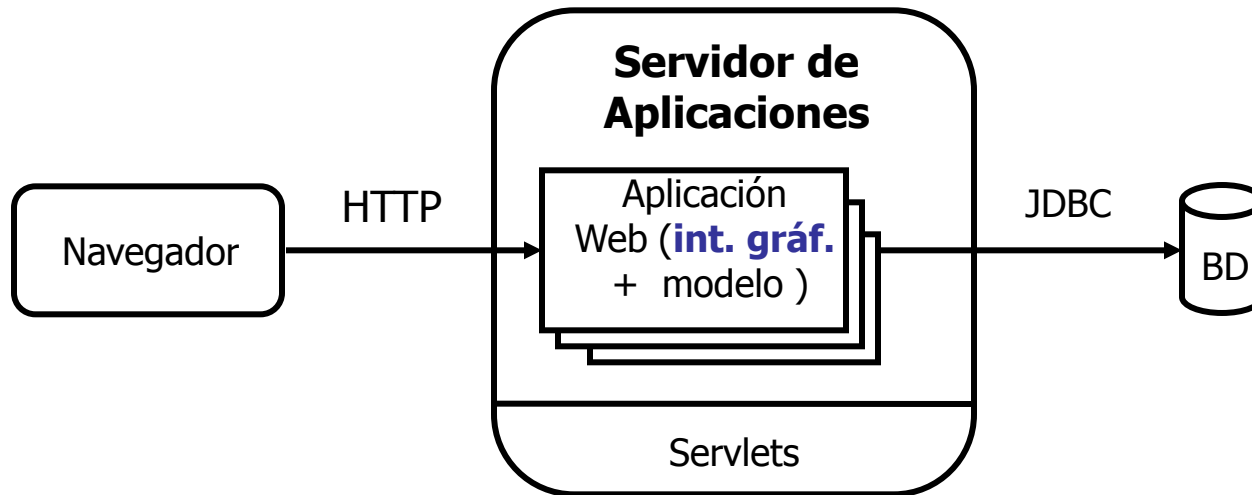
# Índice

---

- Introducción
- Framework de Servlets
- JSPs
- Ejemplo `pojo-servjsptutorial`
- Empaquetado de una aplicación Web
  - Ficheros WAR y web.xml
- Frameworks POJO para interfaz Web

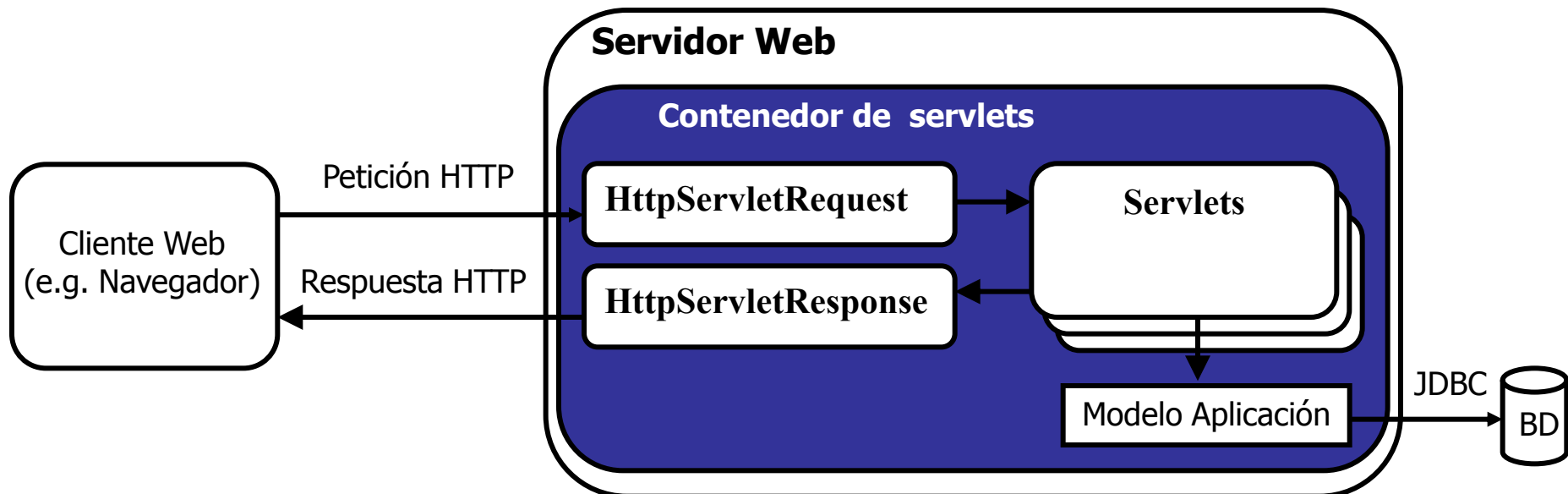
# Objetivo

- Conocer la API de Servlets
  - JSP y cualquier framework Web Java se apoyan en esta API estándar



# Introducción (1)

- Un **servlet** es una clase Java que puede recibir peticiones (normalmente HTTP) y generar una salida (normalmente HTML o XML)
  - Los servlets que conforman una aplicación Web se ejecutan en un servidor de aplicaciones Web (contenedor)
  - Cada servlet se puede asociar a una o más URLs
  - Paquetes `javax.servlet` y `javax.servlet.http`



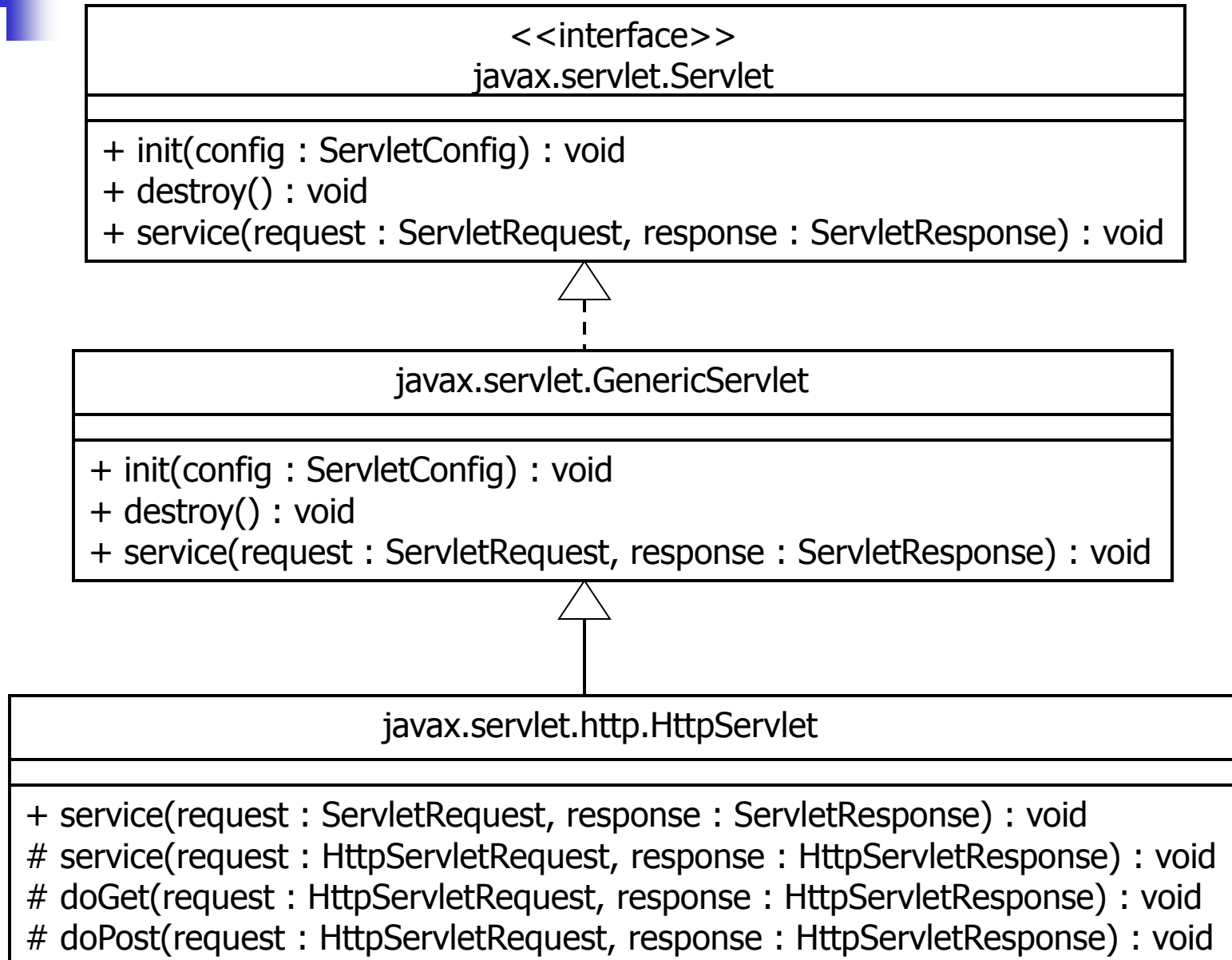


# Introducción (y 2)

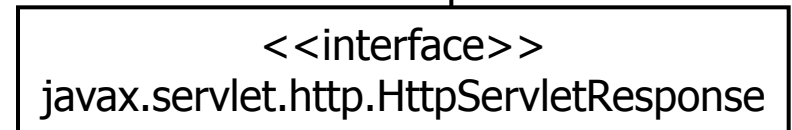
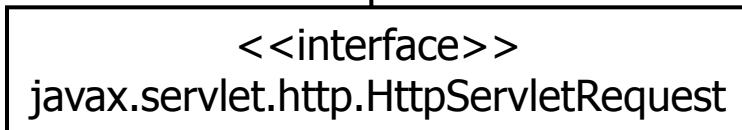
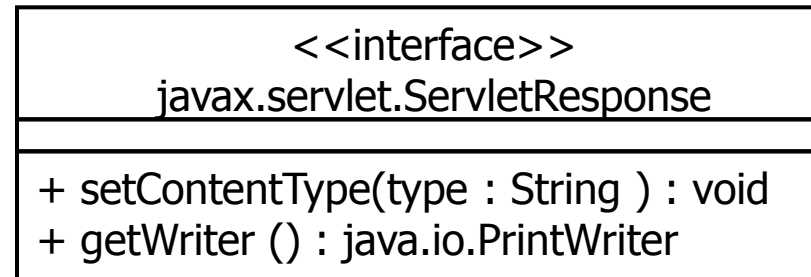
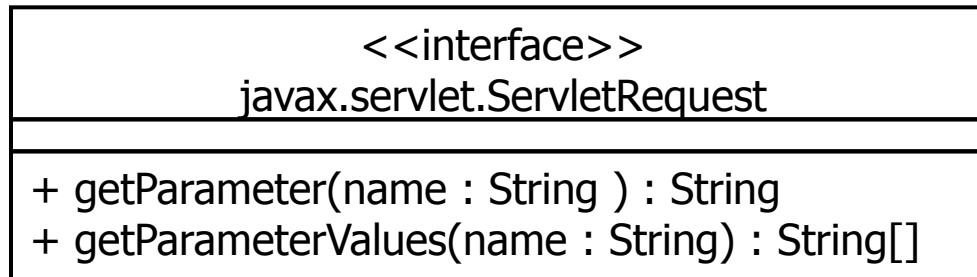
---

- Una **página JSP** (Java Server Page) es un tipo especial de servlet (`javax.servlet.jsp` y `javax.servlet.jsp.tagext`) orientado a generar el texto de la interfaz gráfica
  - Tiene el aspecto de una página HTML
  - Puede incluir scriptlets (scripts) para generar HTML dinámicamente
  - Típicamente los scriptlets se escriben en Java
- Hasta la aparición de JSP, el uso principal de los servlets era generar la vista de una aplicación Web
  - Recibir petición HTTP asociada a una URL
  - Leer parámetros (encapsulados en un objeto `HttpServletRequest`)
  - Invocar operación sobre el modelo
  - Generar salida HTML (generar respuesta HTTP, utilizando el objeto `HttpServletResponse`)

# Visión global del framework de servlets (1)



# Visión global del framework de servlets (2)





## Visión global del framework de servlets (3)

- Cuando el servidor de aplicaciones Web decide cargar un servlet en memoria (e.g.: al arrancar, la primera vez que se accede a él) llama a la operación `init` de `javax.servlet.Servlet`
- Cuando el servidor de aplicaciones Web decide eliminar un servlet de memoria (e.g.: lleva cierto tiempo sin usarse), llama a la operación `destroy` de `javax.servlet.Servlet`
- La operación pública `service` de `javax.servlet.http.HttpServlet` llama a la operación protegida `service`
  - Es una operación plantilla (Template Method), que llama a `doGet`, `doPost`, `doPut`, `doDelete`, etc., según la petición HTTP sea un `GET`, `POST`, `PUT`, `DELETE`, etc.
- Normalmente, el programador extiende de `javax.servlet.http.HttpServlet` y redefine `doGet` y/o `doPost`





## Visión global del framework de servlets (4)

- En una máquina virtual Java, sólo existe una instancia de cada servlet que se programe, y en consecuencia puede recibir peticiones concurrentes
  - `doGet`, `doPost`, etc. deben ser *thread-safe*
  - Normalmente no será necesario hacer nada especial, dado que la implementación de estas operaciones generalmente sólo hace uso de variables locales (pila) o de variables globales (`static`) de sólo lectura (típicamente caches)
  - Si modifican alguna estructura global (un atributo propio o alguna variable global), necesitan sincronizar su acceso
    - Sin embargo, en general, eso es mala idea, dado que una aplicación con estas características no será fácil que funcione en un entorno en cluster
    - En estos casos, es mejor usar una BD para las estructuras globales que sean de lectura/escritura



# Visión global del framework de servlets (y 5)

---

- **`javax.servlet.http.HttpServletRequest`**
  - **`getParameter`**

Permite obtener el valor de un parámetro univaluado
  - **`getParameterValues`**
    - Permite obtener el valor de un parámetro multivaluado
    - También se puede usar con parámetros univaluados
    - **IMPORTANTE:** cuando el usuario no selecciona ningún valor (e.g.: en una lista desplegable múltiple o una lista de checkboxes en HTML), el navegador no envía el parámetro, y en consecuencia, esta operación devuelve `null`
- **`javax.servlet.http.HttpServletResponse`**
  - **`setContentType`** debe llamarse antes de escribir en el `PrintWriter` que devuelve `getWriter`

# Sesión

- La API de Servlets permite crear una sesión en el servidor por cada navegador que accede a una aplicación Web
  - `request.getSession()` devuelve la sesión actual; si no existe, crea una antes
- Cada cliente que accede al servidor (e.g. un navegador) dispone de su propio objeto `javax.servlet.http.HttpSession` en el servidor
- Es posible enganchar objetos a una sesión y recuperarlos
  - `void setAttribute(String, Object)`
  - `Object getAttribute(String)`
- Por motivos de escalabilidad y de que en HTTP no hay nada especial que indique que un navegador ha dejado de usar la aplicación Web, cada sesión dispone de un timeout (en minutos)
  - Si transcurre el timeout sin que el navegador acceda a la aplicación, el servidor destruye la sesión



# Cookies

---

- La API de Servlets permite enviar cookies al navegador del usuario
  - Una cookie tiene un nombre y un valor asociado (cadena de caracteres)
    - `Cookie cookie = new Cookie("loginName", loginName);`
  - Cada navegador debería soportar alrededor de 20 cookies por cada sitio Web al que está conectado, 300 en total y puede limitar el tamaño de cada cookie a 4 Kbytes
- Para enviar una o varias cookies al navegador se incluyen en la **response**
  - `response.addCookie(cookie);`
- Cada vez que el navegador hace una petición, todas las cookies relativas a esa aplicación Web llegan en la **request**
  - `Cookie[] cookies = request.getCookies();`



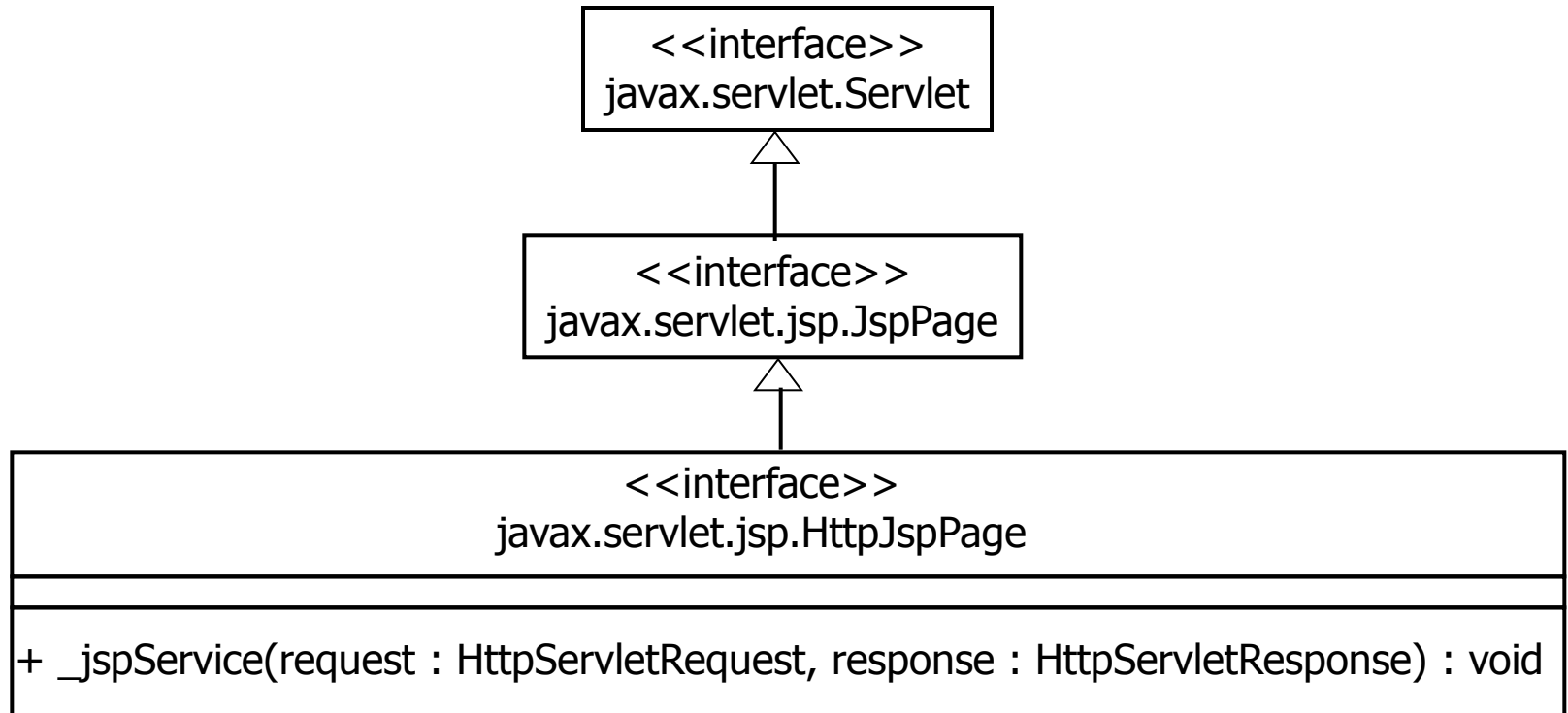
# Mantenimiento de la Sesión

---

- HTTP es un protocolo sin estado
- Para que el servidor de aplicaciones pueda saber a qué sesión corresponde cada petición HTTP
  - Si el navegador acepta cookies, envía la cookie `jsessionid`
  - En otro caso, es posible construir URLs que lleven incrustado el `jsessionid`
- Los servidores de aplicaciones Web disponen de un soporte especial para contemplar el concepto de sesión en un cluster de máquinas

# ¿ Qué es JSP ? (1)

- En realidad, una página JSP es un tipo especial de servlet (`javax.servlet.jsp` y `javax.servlet.jsp.tagext`) orientado a generar el texto de la interfaz gráfica
  - Invocables por GET y POST





# ¿ Qué es JSP ? (y 2)

---

- ¿ Qué ocurre cuando se accede a una página JSP ?
  - Si es la primera vez, el servidor de aplicaciones genera un servlet (que implementa `javax.servlet.jsp.HttpJspPage`) a partir de la página JSP, lo compila y lo carga en memoria
  - Si no es la primera vez, le pasa la petición al servlet (ya compilado y creado en memoria)
  - Si la página se ha modificado desde la última compilación, el servidor se da cuenta, genera el nuevo servlet, lo compila y lo carga de nuevo



# Modelo `pojo-servjsptutorial` (1)

---

- Para aprender a utilizar el framework de servlets y JSPs utilizaremos el módulo `pojo-servjsptutorial` de los ejemplos
- Implementa las capas modelo y Web de una aplicación bancaria mínima, con los siguientes casos de uso
  - Crear una cuenta
  - Buscar una cuenta a partir de su identificador
- Para simplificar la implementación de la capa modelo
  - Se ha optado por la realización de la persistencia en memoria, en lugar de utilizar una BD
  - Se ha definido la implementación del servicio directamente, sin crear una interfaz



# Modelo pojo-servjsptutorial (y 2)

- Modelado de entidades

- **Account**

- Representa una cuenta bancaria, con la misma información que la comentada para `pojo-minibank`

| Account   |
|---|
| - accountId : Long<br>- userId : Long<br>- balance : double |
| + Constructores<br>+ métodos get/set                        |

- Definición API modelo

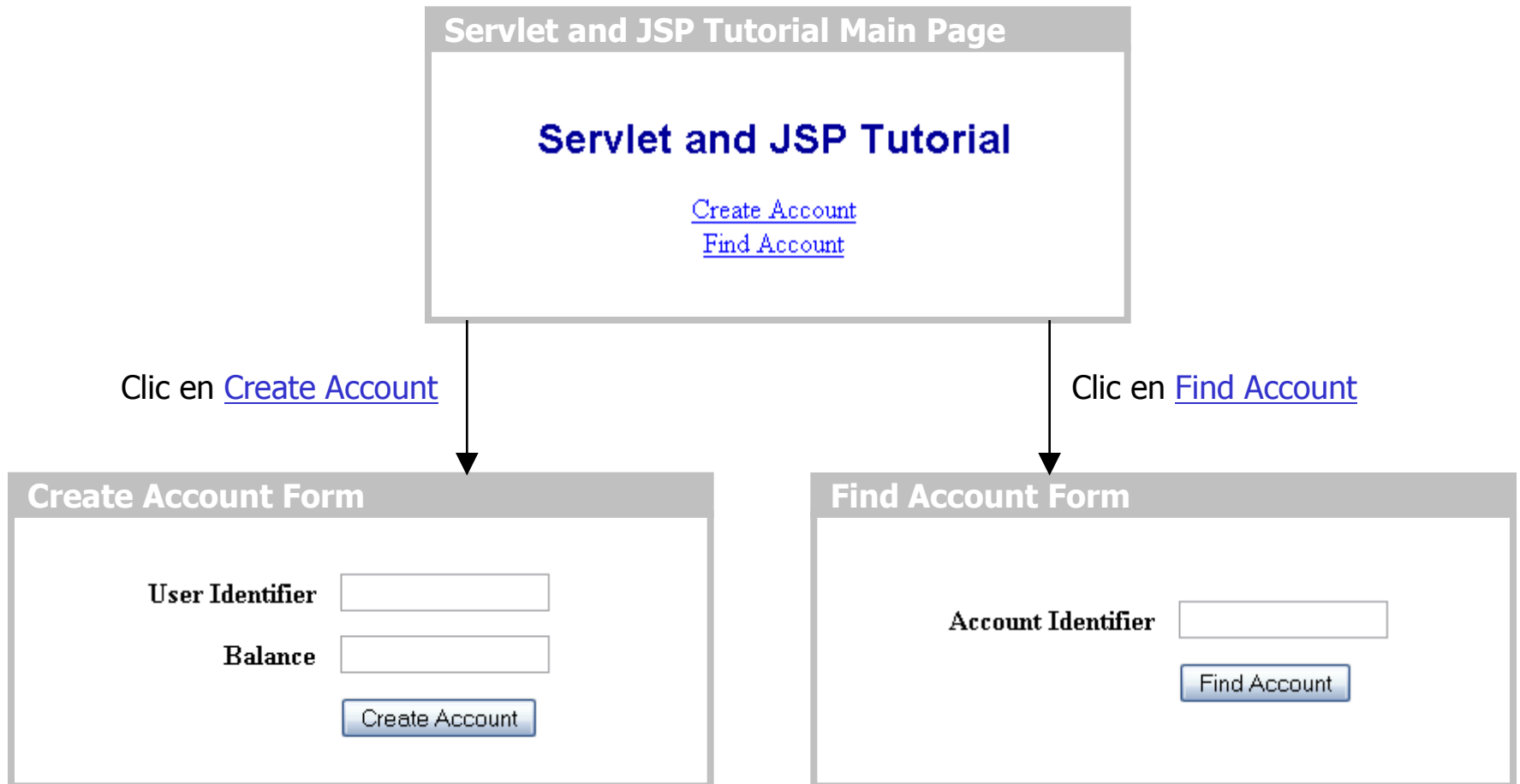
- **AccountServiceImpl**

- Define los métodos `createAccount` y `findAccount`
    - No utiliza DAOs porque mantiene las cuentas en memoria en lugar de hacerlas persistentes

| AccountServiceImpl  |
|---|
| - lastAccountId : long<br>- accounts: Map<Long, Account>                                  |
| + createAccount(account : Account) : Account<br>+ findAccount(accountId : long) : Account |

# Página principal del tutorial

- <http://localhost:9090/pojo-servjsptutorial>





# Index.html

---

```
<html>
<head>
  <title>Servlet and JSP Tutorial Main Page</title>
</head>

<body text="#000000" bgcolor="#ffffff">

<div align="center">
  <p><font color="#000099" size="+2" face="Arial, Helvetica, sans-
    serif">
    <b>Servlet and JSP Tutorial</b></font><br>
  </p>
</div>

<div align="center">
<a href="CreateAccountForm.jsp">Create Account</a>
<br/>
<a href="FindAccountForm.jsp">Find Account</a>
</div>

</body>

</html>
```



# Tipos de URLs en HTML (1)

---

- Las URLs que muestra el navegador empiezan por <http://localhost:9090/pojo-servjsptutorial>
  - Son URLs absolutas
  - `localhost:9090`: máquina y puerto en el que se ejecuta el servidor de aplicaciones (en este caso Jetty o Tomcat)
  - `/pojo-servjsptutorial`: nombre de la aplicación Web
    - En un servidor de aplicaciones pueden instalarse varias aplicaciones Web
- Las URLs que se usan en los ficheros HTML o en las respuestas generadas del ejemplo son de tipo path relativo, y en consecuencia no incluyen <http://localhost:9090/pojo-servjsptutorial>
  - Buena idea, permite instalar la aplicación en otro servidor bajo un nombre distinto



# Tipos URLs en HTML (y 2)

- Si se desea escribir una URL de tipo path absoluto en un fichero HTML o una respuesta generada, ésta ha de empezar por **/nombreAplicación**

```
<a href="/pojo-servjsptutorial/CreateAccountForm.jsp">  
Create Account</a>
```

- Es posible generar automáticamente la parte del nombre de la aplicación
  - Permite instalar la aplicación con otro nombre, sin que haya que realizar modificaciones
    - `request.getContextPath()` devuelve **/nombreAplicación**
- Volveremos a hablar sobre tipos de URLs más adelante

# Demo: Creación de una Cuenta

- <http://localhost:9090/pojo-servjsptutorial/CreateAccountForm.jsp>

**Create Account Form**

User Identifier

Balance

**Create Account Form**

User Identifier

Balance



**Created Account Data**

**Account number 1 created sucessfully**

[Home](#)

# Demo: Control de Errores

- El identificador de usuario y el balance son obligatorios

## Create Account Form

User Identifier  **Mandatory field**

Balance  **Mandatory field**

- El identificador de cuenta debe ser un número entero y  $\geq 0$

## Create Account Form

User Identifier  **Incorrect integer value**

Balance

- El balance debe ser un número real y  $\geq 0$

## Create Account Form

User Identifier

Balance  **Incorrect real value**

# Demo: Búsqueda de una cuenta

- <http://localhost:9090/pojo-servjsptutorial/FindAccountForm.jsp>

**Find Account Form**

Account Identifier

**Find Account Form**

Account Identifier



**Account Data**

**Account Information**

|                    |          |
|--------------------|----------|
| Account Identifier | 1        |
| User Identifier    | 1        |
| Balance            | 12345.67 |

[Home](#)



# Demo: Control de Errores

- El identificador de cuenta es obligatorio
- El identificador de cuenta debe ser un número entero y  $\geq 0$
- Debe existir alguna cuenta con el identificador introducido

## Find Account Form

Account Identifier  **Mandatory field**

Find Account

## Find Account Form

Account Identifier  **Incorrect integer value**

Find Account

## Account Data

Account Information

Account not found

[Home](#)



# Arquitectura Aplicada

---

- Se utilizarán páginas JSP para la generación de la vista de la aplicación
  - Visualización de formularios y de mensajes de error tras las validaciones
  - Visualización de resultados
- Se utilizará un servlet para procesar cada formulario
  - El servlet validará la corrección de los parámetros introducidos
    - Si los parámetros son válidos
      - invocará al modelo para obtener los resultados asociados a la acción realizada y
      - pasará el control a la página JSP que visualiza el resultado de la acción
    - Si los parámetros no son válidos
      - creará un mapa con los errores detectados
      - pasará el control a la página JSP que genera el formulario para permitir al usuario corregir el valor de los parámetros



```
double balanceAsDouble =
    PropertyValidator.validateDouble(errors, "balance",
        balance, true, 0, Double.MAX_VALUE);

if (!errors.isEmpty()) {
    request.setAttribute("errors", errors);
    WebUtil.forwardTo(request, response,
        "CreateAccountForm.jsp");
} else {

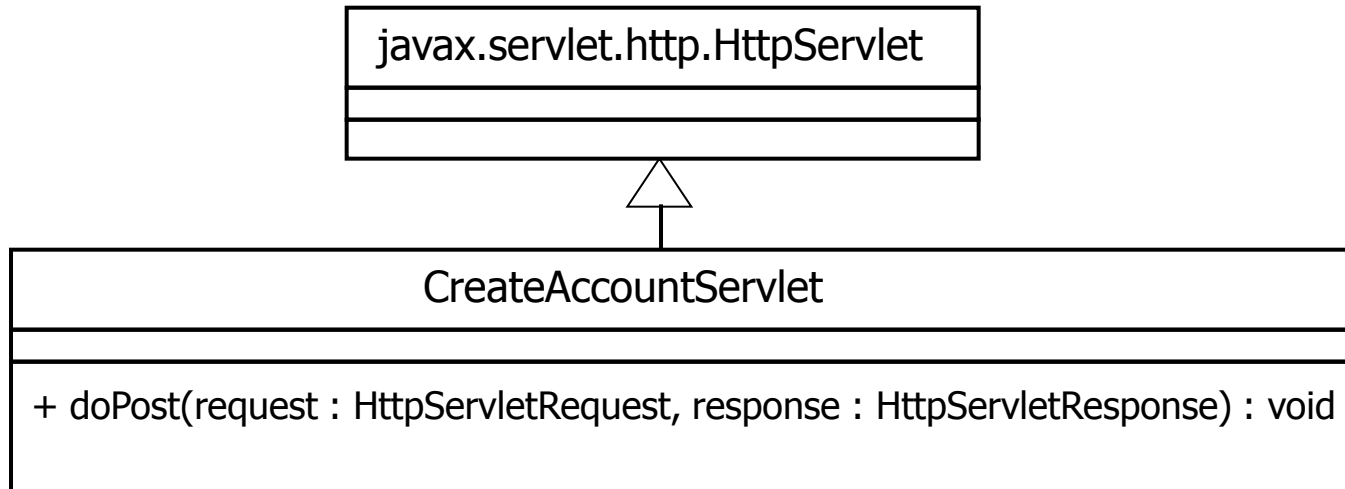
    Account account =
        new Account(userIdAsLong, balanceAsDouble);

    /* Insert the Account in the database
    */
    Account insertedAccount = new AccountServiceImpl()
        .createAccount(account);

    response.sendRedirect("ShowCreatedAccount.jsp?accountId="
        + insertedAccount.getAccountId());

}
}
}
```

# Creación de una Cuenta (1)



- Extiende **`javax.servlet.HttpServlet`**
  - Implementa el método **`doPost`**, para atender peticiones HTTP **POST**
- Este servlet espera recibir como parámetros el identificador de usuario y el balance de la cuenta a ser creada
- Obtiene los parámetros asociados a la petición utilizando el método **`getParameter`** del objeto **`HttpServletRequest`**
- NOTA: Este servlet está asociado a la URL indicada en el campo **`action`** del formulario de creación de cuentas



# Creación de una Cuenta (2)

- Valida los parámetros de entrada usando la clase `es.udc.pojo.servjsptutorial.web.util.PropertyValidator`
  - Los métodos `validateLong` y `validateDouble` verifican si se ha especificado valor para el parámetro validado (si su argumento `mandatory` es `true`) y si el valor se encuentra en un rango de valores determinado de los números enteros o reales, respectivamente
  - Los métodos `validateXXX` reciben un mapa (`errors`) al que añaden una entrada en el caso de detectar un error en el parámetro validado
    - El mapa tiene como clave el nombre del parámetro y como valor el mensaje de error
  - En el ejemplo se valida que el identificador de usuario exista y sea un entero positivo, y que el balance también se haya especificado y sea un número real positivo



# Creación de una Cuenta (y 3)

- Tras la validación de parámetros, si se ha detectado algún error (mapa **errors** no está vacío)
  - Se utiliza el método **setAttribute** del objeto **HttpServletRequest** para añadir el mapa de errores a la request
  - Se pasa el control a la página JSP que muestra el formulario de creación de una cuenta (**CreateAccountForm.jsp**), que tendrá accesible los errores, para informar al usuario
    - **WebUtil.forwardTo**
- Si los parámetros son correctos
  - Se crea el objeto **Account**
  - Se invoca el método **createAccount** del modelo
  - Se redirige a la página JSP que muestra que se ha creado la cuenta correctamente (**ShowCreatedAccount.jsp**)
    - Se especifica como parámetro el identificador asignado a la nueva cuenta, para que pueda ser visualizado
    - **response.sendRedirect**

```
...
import javax.servlet.RequestDispatcher;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

public class WebUtil {

    public final static void forwardTo(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response, String url) throws IOException,
        ServletException {

        RequestDispatcher requestDispatcher =
            request.getRequestDispatcher(url);

        requestDispatcher.forward(request, response);

    }

}
```





# Redirecciones (1)

---

- En el ejemplo se utiliza `sendRedirect` y `forward`
- **`sendRedirect`**
  - Le decimos al navegador que haga una nueva petición a otra URL
  - La barra de navegación muestra la URL
- **`forward`**
  - Se pasa el control a otro recurso (servlet o JSP) dentro del servidor
  - El navegador no es consciente de los forwards (la barra de navegación sigue mostrando la URL correspondiente a la petición HTTP original)
  - Se conserva todo lo que había en la request
  - Útil para tratar errores en formularios
    - El servlet de procesamiento engancha el atributo `errors` (un `Map`) en la request y hace un forward a la página JSP que genera el formulario
    - La página JSP que genera el formulario comprueba si la request incluye el atributo `errors`



# Redirecciones (2)

- Más sobre tipos de URLs
  - Los tipos de URLs que hemos visto al principio de este apartado se refieren a las URLs en ficheros HTML, páginas JSP o respuestas generadas
  - ¿Qué tipos de URLs acepta `sendRedirect`?
    - Los tres tipos que conocemos hasta ahora
    - Lógico, pues un `sendRedirect` se usa para informar al navegador que nos haga una petición a otra URL
  - ¿Qué tipos de URLs acepta `forward`?
    - De tipo path relativo (sin salir de la aplicación)
    - De tipo path relativo a contexto
      - Empiezan por "/" y no incluyen el nombre de la aplicación
      - e.g.: `/Index.html`



# Redirecciones (y 3)

---

- ¿Cuándo usar **forward** y cuándo **sendRedirect**?
  - En principio, un **forward** siempre es más rápido (ocurre en el servidor)
  - Un **forward** es preciso cuando queremos enganchar atributos a la **request**
    - e.g.: Tratamiento de errores en formularios
  - Para el resto de situaciones, es mejor usar un **sendRedirect**, dado que **forward** no cambia la URL que muestra la caja de diálogo del navegador (el navegador no se entera de que se hace un **forward**), lo que será confuso si el usuario decide recargar la página (se invocará a la URL antigua que todavía muestra la caja de diálogo del navegador)

# CreateAccountForm.jsp (1)

```
<%@ page import="java.util.Map" %>

<html>
<head>
  <title>Create Account Form</title>
</head>

<body text="#000000" bgcolor="#ffffff">

<%-- Get errors. --%>

<%
  String userIdErrorMessage = "";
  String balanceErrorMessage = "";
  Map<String, String> errors =
    (Map<String, String>) request.getAttribute("errors");

  if (errors != null) {

    String errorHeader = "<font color=\"red\"><b>";
    String errorFooter = "</b></font>";

    if (errors.containsKey("userId")) {
      userIdErrorMessage = errorHeader + errors.get("userId") +
        errorFooter;
    }
  }
%>
```

# CreateAccountForm.jsp (2)

```
        if (errors.containsKey("balance")) {
            balanceErrorMessage = errorHeader + errors.get("balance") +
                errorFooter;
        }
    }

    String userId = request.getParameter("userId");
    if (userId==null) {
        userId="";
    }
    String balance = request.getParameter("balance");
    if (balance==null) {
        balance="";
    }
}
```

%>

```
<form method="POST" action="CreateAccount">
```

```
<table width="100%" border="0" align="center" cellspacing="12">
```

# CreateAccountForm.jsp (3)

```
<%-- User Identifier --%>
  <tr>

    <th align="right" width="50%">
      User Identifier
    </th>
    <td align="left">
      <input type="text" name="userId"
        value="<%= userId %>"
        size="16" maxlength="16">
      <%= userIdErrorMessage %>
    </td>
  </tr>

<%-- Balance --%>
  <tr>
    <th align="right" width="50%">
      Balance
    </th>
    <td align="left">
      <input type="text" name="balance"
        value="<%= balance %>"
        size="16" maxlength="16">
      <%= balanceErrorMessage %>
    </td>
  </tr>
```

# CreateAccountForm.jsp (y 4)

```
<!-- Create button --%>
  <tr>
    <td width="50%"></td>
    <td align="left" width="50%">
      <input type="submit" value="Create Account">
    </td>
  </tr>

</table>

</form>

</body>

</html>
```



# Formulario de Creación de una Cuenta (1)

- Página JSP que muestra el formulario de creación de una cuenta bancaria
- Utiliza etiquetas HTML para crear el formulario
- Usa `<%= expresión %>` para incluir expresiones Java
  - La expresión es evaluada en tiempo de ejecución y convertida a un `String`
- Usa scriptlets para incluir código Java
  - `<% ... %>`
- Objetos implícitos
  - `request: javax.servlet.http.HttpServletRequest`
  - `response: javax.servlet.http.HttpServletResponse`
  - `session: javax.servlet.http.HttpSession`
  - `out: javax.servlet.jsp.JspWriter`
  - Algunos más



# Formulario de Creación de una Cuenta (2)

- `<%@ ... %>`

- Directiva

- En particular, la directiva **page** tiene varios atributos, entre otros

- **import** (opcional): permite importar una o más clases (separadas por comas)

- `<%-- ... --%>`

- Comentarios

- No aparecen en la respuesta generada, a diferencia de los comentarios HTML



## Formulario de Creación de una Cuenta (y 3)

- Puede llegarse a la página **CreateAccountForm.jsp** con una petición directa HTTP o como resultado de la validación de parámetros de una petición al servlet **CreateAccountServlet**
  - Utiliza scriptlets para comprobar si existe un mapa de nombre **errors** enganchado al objeto **request**
  - Inicializa las variables **userIdErrorMessage** y **balanceErrorMessage** con los mensajes asociados a los campos **userId** y **balance** en el mapa de errores, respectivamente
  - Utiliza expresiones al lado de los campos "User Identifier" y "Balance", para mostrar los mensajes de error (**userIdErrorMessage** y **balanceErrorMessage**), si existen
  - El envío del formulario genera una petición **POST** al servlet **CreateAccountServlet**

# ShowCreatedAccount.jsp

```
<%@ page import="es.udc.pojo.servjsptutorial.model.account.Account" %>

<html>
<head>
  <title>Created Account Data</title>
</head>

<body text="#000000" bgcolor="#ffffff">
<div align="center">
  <p>
    <font color="#000099" face="Arial, Helvetica, sans-serif">
      <b>Account number <%= request.getParameter("accountId") %>
        created sucessfully</b>
    </font>
  </p>
</div>

<br/>
<a href="Index.html">Home</a>
<br/>
</body>

</html>
```



# Resultado de Creación de una Cuenta

---

- JSP que recibe como parámetro el identificador de la cuenta que ha sido creada
- Utiliza una expresión para visualizar el identificador de cuenta



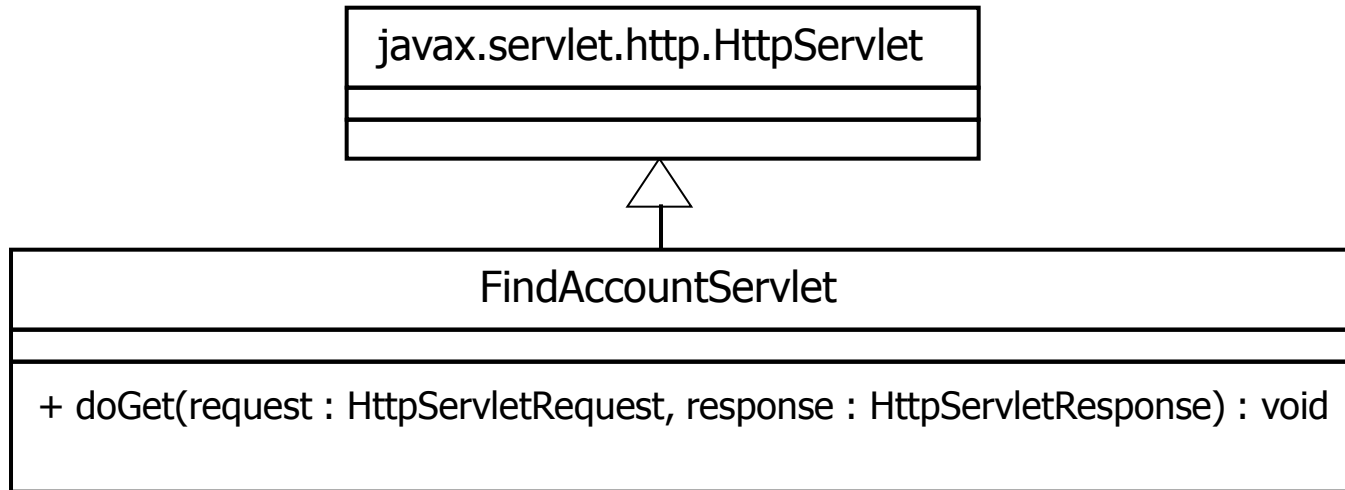
## es.udc.pojo.servjsptutorial.web.FindAccountServlet

```
...
public class FindAccountServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest request,
                      HttpServletResponse response)
        throws IOException, ServletException {

        Map<String,String> errors = new HashMap<String,String>();
        String accountId = request.getParameter("accountId");
        long accountIdAsLong =
            PropertyValidator.validateLong(errors, "accountId",
                                           accountId, true, 0, Long.MAX_VALUE);

        if (!errors.isEmpty()) {
            request.setAttribute("errors", errors);
            WebUtil.forwardTo(request, response,
                              "FindAccountForm.jsp");
        } else {
            try {
                Account account = new AccountServiceImpl()
                    .findAccount(accountIdAsLong);
                request.setAttribute("account", account);
            } catch (InstanceNotFoundException e) {
            }
            WebUtil.forwardTo(request, response, "ShowAccount.jsp");
        }
    }
}
```

# Búsqueda de una Cuenta (1)



- Extiende **`javax.servlet.HttpServlet`**
  - Implementa el método `doGet`, para atender peticiones HTTP GET
- Este servlet espera recibir como parámetro el identificador de la cuenta a mostrar
- NOTA: Este servlet está asociado a la URL indicada en el campo `action` del formulario de búsqueda de cuentas



# Búsqueda de una Cuenta (y 2)

---

- Como en el ejemplo anterior, utiliza la clase **PropertyValidator** para validar el parámetro que recibe (**accountId**)
  - En caso de error, pasa el control a la página que muestra el formulario de búsqueda, estableciendo previamente el mapa con los errores en el objeto **HttpServletRequest**
    - **WebUtil.forwardTo**
  - Si no existen errores de validación de parámetros
    - Invoca el modelo para recuperar el objeto **Account** a partir de su identificador (**findAccount**)
    - Engancha el objeto **Account** en la request, con el nombre **account**, si el modelo lo ha localizado
    - Pasa el control a la página JSP que mostrará los datos de la cuenta (**ShowAccount.jsp**)
      - **WebUtil.forwardTo**



# FindAccountForm.jsp (1)

---

```
<%@ page import="java.util.Map" %>

<html>
<head>
  <title>Find Account Form</title>
</head>

<body text="#000000" bgcolor="#ffffff">

<!-- Get errors. -->

<%
  String accountIdErrorMessage = "";
  Map<String, String> errors = (Map<String, String>)
  request.getAttribute("errors");

  if (errors != null) {

    String errorHeader = "<font color=\"red\"><b>";
    String errorFooter = "</b></font>";

    if (errors.containsKey("accountId")) {
      accountIdErrorMessage = errorHeader +
        errors.get("accountId") + errorFooter;
    }
  }
}
```



# FindAccountForm.jsp (2)

```
String accountId = request.getParameter("accountId");
if (accountId==null) {
    accountId="";
}
```

```
%>
```

```
<form method="GET" action="FindAccount">
```

```
<table width="100%" border="0" align="center" cellspacing="12">
```

```
<%-- Account Identifier --%>
```

```
<tr>
```

```
<th align="right" width="50%">
```

```
Account Identifier
```

```
</th>
```

```
<td align="left">
```

```
<input type="text" name="accountId"
```

```
value="<%= accountId %>"
```

```
size="16" maxlength="16">
```

```
<%= accountIdErrorMessage %>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

# FindAccountForm.jsp (y 3)

```
<!-- Search button -->

    <tr>
      <td width="50%"></td>
      <td align="left" width="50%">
        <input type="submit" value="Find Account">
      </td>
    </tr>

</table>

</form>

</body>

</html>
```



# Formulario de Búsqueda de una Cuenta

---

- Página JSP que muestra el formulario de búsqueda de una cuenta bancaria
  - Al igual que el formulario de creación de una cuenta, comprueba si en la request hay un mapa con errores
  - Si hay un error asociado al parámetro `accountId`, lo muestra en el formulario, al lado del campo
- El envío del formulario genera una petición **GET** al servlet **FindAccountServlet**



# ShowAccount.jsp (1)

```
<%@ page import="es.udc.pojo.servjsptutorial.model.account.Account" %>

<html>
<head>
  <title>Account Data</title>
</head>

<body text="#000000" bgcolor="#ffffff">

<%
  Account account = (Account) request.getAttribute("account");
%>

<div align="center">
  <p>
    <font color="#000099" face="Arial, Helvetica, sans-serif">
      <b>Account Information</b>
    </font>
  </p>
</div>

<div align="center">
```

# ShowAccount.jsp (2)

```
<%
```

```
if (account!=null) {
```

```
%>
```

```
<table border="1" align="center" width="35%">
```

```
<tr>
```

```
<th width="60%">Account Identifier</th>
```

```
<td width="30%" align="center"><%= account.getAccountId()
```

```
%></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<th width="60%">User Identifier</th>
```

```
<td width="30%" align="center"><%= account.getUserId()
```

```
%></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<th width="60%">Balance</th>
```

```
<td width="30%" align="center"><%= account.getBalance()
```

```
%></td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

# ShowAccount.jsp (y 3)

```
<%  
  } else {  
%>  
  
    <font color="#000099" face="Arial, Helvetica, sans-serif">  
      <b>Account not found</b>  
    </font>  
  
  <%  
  }  
%>  
  
</div>  
  
<br/>  
<a href="Index.html">Home</a>  
<br/>  
</body>  
  
</html>
```

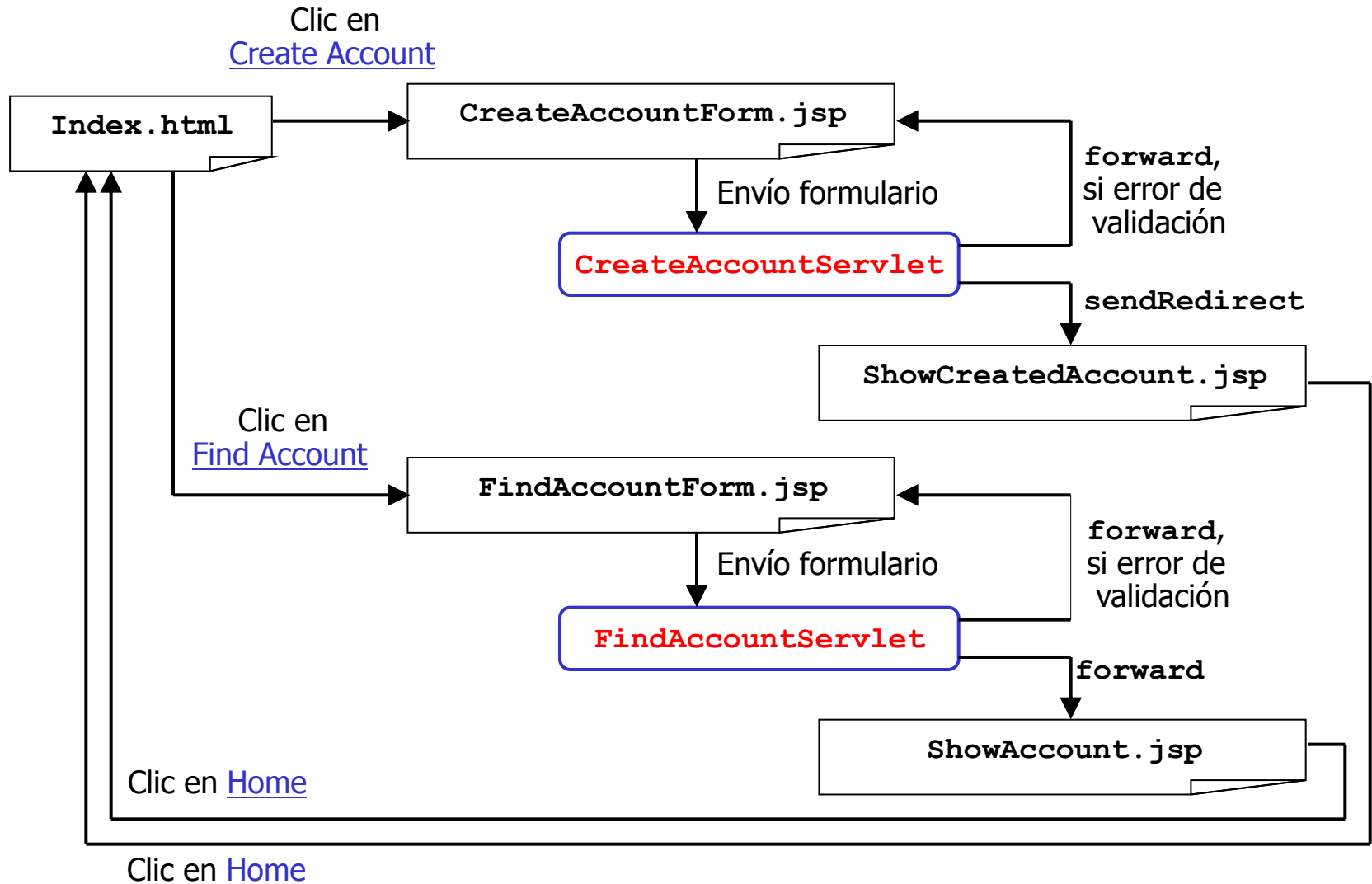


# Resultado de Búsqueda de una Cuenta

---

- Página JSP que muestra los datos de una cuenta bancaria
  - Importa el objeto **Account**
  - Utiliza scriptlets para recuperar el objeto **Account** enganchado a la request (atributo **account**)
    - Si existe una **Account**, utiliza expresiones para mostrar sus campos en una tabla HTML
    - Si no existe, muestra el mensaje de "Account not found"

# Resumen pojo-servjsptutorial







# Empaquetamiento de una aplicación Web (1)

- Una aplicación Web se empaqueta en un fichero **.war**
- **jar cvf aplicacionWeb.war directorio**
  - Opciones similares al comando Unix **tar**
  - El nombre de una aplicación Web no tiene que coincidir con el de su fichero **.war**
    - El nombre se decide al instalar el fichero **.war** en el servidor Web
- La fase **package** de Maven genera un fichero **.war** cuando el tipo del proyecto Maven es **war**
- Estructura de un fichero **.war**
  - Directorio **WEB-INF/classes**
    - Ficheros **.class** que conforman la aplicación Web, agrupados en directorios según su estructura en paquetes
    - ¡Sin ficheros fuente!
  - Directorio **WEB-INF/lib**
    - Ficheros **.jar** de librerías que usa la aplicación
    - ¡Sin ficheros fuente!



# Empaquetamiento de una aplicación Web (2)

- Estructura de un fichero **.war** (cont)
  - **WEB-INF/web.xml**
    - Configuración estándar de la aplicación Web
  - Directorio raíz y subdirectorios (excepto **WEB-INF**)
    - Vista de la aplicación (e.g.: ficheros HTML, páginas JSP, imágenes, etc.)
    - Visible a los navegadores
      - Lo que hay debajo de **WEB-INF** sólo es visible a los servlets y páginas JSP de la aplicación
- Un fichero **.war** se puede instalar (deployment) en cualquier servidor de aplicaciones Web que implemente la API de Servlets (en la práctica, cualquier servidor de aplicaciones Java)



## Empaquetamiento de una aplicación Web (y 3)

---

- Un contenedor de aplicaciones Web usa un cargador de clases distinto para cada `war` instalado => independencia entre aplicaciones Web
  - Distintas aplicaciones Web pueden usar versiones distintas de una misma clase
  - Dos aplicaciones Web nunca podrán compartir una variable global
    - Existe una instancia de un Singleton por cada aplicación que lo use



# jar tvf pojo-servjsptutorial.war

---

```
CreateAccountForm.jsp
FindAccountForm.jsp
Index.html
ShowAccount.jsp
ShowCreatedAccount.jsp
WEB-INF/classes/es/udc/pojo/servjsptutorial/model/account/Account.class
WEB-INF/classes/es/udc/pojo/servjsptutorial/model/accountservice/
  AccountServiceImpl.class
WEB-INF/classes/es/udc/pojo/servjsptutorial/web/
  CreateAccountServlet.class
WEB-INF/classes/es/udc/pojo/servjsptutorial/web/
  FindAccountServlet.class
WEB-INF/classes/es/udc/pojo/servjsptutorial/web/util/
  PropertyValidator.class
WEB-INF/classes/es/udc/pojo/servjsptutorial/web/util/WebUtil.class
WEB-INF/lib/pojo-modelutil-1.0.jar
WEB-INF/web.xml
META-INF/MANIFEST.MF
META-INF/maven/es.udc.pojo/pojo-servjsptutorial/pom.xml
META-INF/maven/es.udc.pojo/pojo-servjsptutorial/pom.properties
```



# WEB-INF/web.xml (1)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<!DOCTYPE web-app
```

```
    PUBLIC "-//Sun Microsystems, Inc.//DTD Web Application 2.3//EN"
```

```
    "http://java.sun.com/dtd/web-app_2_3.dtd">
```

```
<web-app>
```

```
    <distributable/>
```

```
    <!-- ===== Servlets ===== -->
```

```
    <servlet>
```

```
        <servlet-name>CreateAccount</servlet-name>
```

```
        <servlet-class>es.udc.pojo.servjsptutorial.web.CreateAccountServlet
```

```
        </servlet-class>
```

```
    </servlet>
```

```
    <servlet>
```

```
        <servlet-name>FindAccount</servlet-name>
```

```
        <servlet-class>es.udc.pojo.servjsptutorial.web.FindAccountServlet
```

```
        </servlet-class>
```

```
    </servlet>
```

# WEB-INF/web.xml (2)

```
<!-- ===== Servlet mapping ===== -->
```

```
<servlet-mapping>  
  <servlet-name>CreateAccount</servlet-name>  
  <url-pattern>/CreateAccount</url-pattern>  
</servlet-mapping>
```

```
<servlet-mapping>  
  <servlet-name>FindAccount</servlet-name>  
  <url-pattern>/FindAccount</url-pattern>  
</servlet-mapping>
```

```
<!-- ===== Session ===== -->
```

```
<session-config>  
  <session-timeout>30</session-timeout>  
</session-config>
```

```
<!-- ===== Welcome page ===== -->
```

```
<welcome-file-list>  
  <welcome-file>Index.html</welcome-file>  
</welcome-file-list>
```

```
</web-app>
```



## WEB-INF/web.xml (3)

---

- Hasta la versión 2.3 de la especificación de servlets, los tags que se podían usar dentro del fichero `web.xml` estaban especificados en una DTD
- Desde la versión 2.4 están especificados en un XML-Schema
- Los ejemplos y Tapestry sólo requieren la API de Servlets 2.3, por eso no se ha especificado una versión superior



# WEB-INF/web.xml (y 4)

- El anterior fichero `web.xml` sólo muestra algunos tags típicos
  - Existe un gran número de tags (la mayoría opcionales) que permiten expresar muchas opciones de configuración
- **distributable**
  - La aplicación puede funcionar en cluster
  - Nuestras aplicaciones siempre deberían estar diseñadas e implementadas para que puedan funcionar en cluster
- **servlet**
  - Declara cada clase servlet (`servlet-class`) con un nombre (`servlet-name`)
- **servlet-mapping**
  - Define la URL asociada (`url-pattern`) a cada servlet definido (`servlet-name`)
- **session-config**
  - `session-timeout` especifica el tiempo máximo de mantenimiento para una sesión que haya dejado de usarse
- **welcome-file-list**
  - `welcome-file` indica la página devuelta por el servidor cuando se accede a `"/nombreAplicación"`





# Frameworks Web Java (1)

---

- El ejemplo ilustra un enfoque de implementación de aplicaciones Web orientado a procesar peticiones HTTP individuales (acciones)
- Existen frameworks de más alto nivel que siguen este mismo enfoque (frameworks orientados a acción)
  - Struts
  - Spring MVC
- Otros frameworks (frameworks orientados a componentes) siguen un enfoque distinto: modelan cada página Web como un componente que puede reaccionar a diversos eventos
  - Tapestry
  - Wicket
  - JSF
  - Seam



# Frameworks Web Java (y 2)

---

- Todos estos frameworks (orientados a acción o a componentes)
  - Requieren como mínimo la API de Servlets
    - Tapestry, el framework Web que usaremos, de hecho, sólo requiere la API de Servlets
  - Proporcionan soporte para facilitar aspectos tales como: internacionalización de aplicaciones, gestión de layouts, aplicación de políticas globales al procesamiento de peticiones HTTP, etc.