**Programación de Computadoras II**

**Tarea: 4**

**Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Dadas las secuencias de números

1. 3, 6, 9, 12, 15, 18, …
2. 5, 0, -5, -10, -15, …
3. 1, -1, 1, -1, 1, -1, …
4. 10, 9, 8, 6, 5,
5. 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, …

Escribir el código Java para generar dichas secuencias utilizando ciclos. Se debe crear una clase llamada Ciclos donde existan un método que permita calcula la solución de cada inciso de acuerdo con el siguiente diagrama UML.

|  |
| --- |
| **Ciclos** |
| - |
| <<constructor>> Ciclos()+ incisoA():String+ incisoB():String+ incisoC():String+ incisoD():String+ incisoE():String+toString():String |

 Donde cada uno de los métodos regresara la secuencia correspondiente al inciso y el método toString() hará la concatenación de los resultados para imprimir en pantalla.