

2o Examen Parcial del Laboratorio de Herramientas Computacionales

Nombre:..... Cal.:.....

3 de julio de 2014

1. Parte teórica

- (1 punto) ¿En que caso se utiliza cada uno de los siguientes caracteres? Justifica además con un ejemplo tu respuesta.
 - >
 - >>
 - <
- (1 punto) ¿Qué es una estructura repetitiva en la programación en SHELL? Indica la sintaxis básica.
- (1 punto) Indica un ejemplo de la estructura condicional o de decisión.
- (1 punto) Indicar en la siguiente gráfica el nombre de los componentes que se señalan:



- (1 punto) Indica que hacen los siguientes comandos básicos:

- | | |
|----------|----------|
| a) tail | k) pwd |
| b) expr | l) cat |
| c) echo | m) more |
| d) man | n) less |
| e) ls | ñ) head |
| f) cd | o) cal |
| g) mkdir | p) clear |
| h) rm | q) date |
| i) cp | r) tar |
| j) mv | s) gzip |

2. Parte práctica

1. (2.5 puntos) Hacer un script que genere una imagen ppm en la que se observen tres franjas horizontales, emplear estructuras repetitivas para generar imágenes de tamaños diferentes.
2. (1 punto) Hacer un script que imprima una secuencia de números en el rango proporcionado como parámetros de entrada al programa, el incremento debe ser -5 y en el script multiplique cada número por el valor indicado por el usuario. Por ejemplo:

```
lc88$ sh miscript1.sh -10 -1200 -3
-3 x -10 = 30
-3 x -15 = 45
-3 x -20 = 60
      :
      :
      :
      :
-3 x -1200 = 3600
```

3. (1.5 puntos) Hacer un script que dibuje un asterisco en una imagen ppm.