

El Lenguaje de Programación en C (Parte II)

Moisés García Villanueva

9 de Octubre de 2012.

Abstract

El alumno identificará los elementos de programación del lenguaje imperativo C, desarrollará las habilidades del lenguaje e implementará los ejercicios básicos.

1 Funciones

1. Implementar una función que proporcione la cantidad de palabras diferentes existentes en un texto.
2. Indicar la frecuencia en el texto de cada una de las palabras.
3. Crear una función que dibuje una gráfica de barras para los valores de frecuencia de las palabras y nos guarde el resultado en una imagen con formato ppm.