## EXAMEN EXTRAORDINARIO LABORATORIO DE PROGRAMACION DE COMPUTADORAS

Nombre:		Cal.:
	June 28, 2015	

- 1. (0.5 puntos) Hacer un programa que pide los siguientes datos en en el orden que se indica: Tú nombre, matrícula y carrera. El programa debe imprimir en la pantalla los mismos datos pero ahora en el orden: MATRICULA, CARRERA y NOMBRE.
- 2. (1 punto) Hacer un programa que pide 3 números de tipo flotante e imprime en pantalla el valor y dado por la siguiente ecuación en forma tabular:

$$y = \frac{x}{2 * seno(x^2)}$$

- (a) El primer número es el primer valor que tomará la variable x
- (b) El segundo valor es el último valor que puede valer la variable x
- (c) El tercer valor indica el incremento de la variable x para llegar al último valor.

El ejemplo de valores para ejecutar el programa es: ./a.out 0.5 3.15 0.01

- 3. (2 puntos) Hacer un programa que lea números desde un archivo y guarda en otro archivo los números sumándole el valor del último número que se leyo a cada número.
- 4. (1 punto) Hacer una función recursiva que invierte una cadena de caracteres que recibe como parámetro de entrada.
- 5. (1 punto) Hacer una función recursiva que convierte a mayúsculas los caracteres de entrada.
- 6. Hacer un programa que contenga 3 funciones:
  - (a) (1 punto) Una función para leer una matriz de números complejos
  - (b) (1 punto) Una función que permita multiplicar cada uno de los elementos de la matriz por un número complejo que proporcione el usuario.
  - (c) (1 punto) Una función que imprima la matriz de números complejos.
- 7. (1 punto) Hacer un programa que realice cada uno de los siguientes incisos:
  - (a) Leer una frase hasta encontrar un salto de línea.
  - (b) Pedir un número entero N y cualquier caracter del teclado que se almacenará en la variable k
  - (c) Convertir a minúsulas cada una de las letras en la frase.
  - (d) Insertar cada N caracteres el caracter almacenado en la variable k e imprimir en la panatlla el resultado.
- 8. (0.5 puntos) Hacer un programa que imprima el siguiente triángulo empleando ciclos:

