EXAMEN EXTRAORDINARIO DE REGULARIZACION
LABORATORIO DE PROGRAMACION DE COMPUTADORAS

Nombre:_____ Cal.:_____

July 13, 2015

1. (0.5 puntos) Hacer un programa que pide 3 palabras y nos indica cual de ellas contiene más caracteres.
2. (1 punto) Hacer un programa que RECIBE como parámetros de ENTRADA en la LÍNEA DE COMANDOS dos o más números y nos muestra las tablas de multiplicar de todos ellos.
3. (1 punto) Hacer un programa que lea k números desde un archivo y guarda en otro archivo los q números sumándole el valor del último número que se leyo a cada número. Los valores k y q los proporciona el usuario.
4. (1 punto) Hacer una función recursiva que invierte una cadena de caracteres que recibe como parámetro de entrada y convierte a mayúsculas todos los caracteres.
5. Hacer un programa que lea n números reales y los almacene en un areglo, el programa debe contener al menos las siguientes 4 funciones:
   (a) (1 punto) Una función que regrese por referencia el valor mínimo y máximo del arreglo de número reales.
   (b) (0.5 puntos) Una función que obtenga el promedio de los valores en el arreglo.
   (c) (1 punto) Una función que permita dividir cada uno de los elementos del arreglo por el valor que se pase como parámetro.
   (d) (0.5 puntos) Una función que imprima el arreglo en orden inverso.
6. (0.5 puntos) Hacer un programa que realice cada uno de los siguientes incisos:
   (a) Leer desde un archivo una frase hasta encontrar un salto de línea.
   (b) Pedir un número entero N y cualquier caracter del teclado que se almacenará en la variable k
   (c) Convertir a mayúsculas cada una de las letras en la frase.
   (d) Insertar cada N caracteres el caracter almacenado en la variable k e imprimir en un archivo el resultado.
7. (0.5 puntos) Hacer un programa que pide el valor de la altura de la siguiente figura y la imprima en pantalla:

```
          *
         * *
        *   *
       *     *
      *       *
     *         *
    *           *
   *             *
  *               *
 *                 *
**********************
 *                 *
  *               *
   *             *
    *           *
     *         *
      *       *
       *     *
        *   *
         * *
          *
```

8. (2.5 puntos) Hacer un programa que contiene una estructura de datos para leer una imagen en el formato *ppm* y dibuja en la imagen la figura del ejercicio anterior.