

Laboratorio de Programación de Computadoras: 2o Parcial

Nombre:..... Cal.:.....

17 de Diciembre de 2013

1. (1 punto) Crear el tipo de dato `punto`, el cual debe contener las coordenadas en el plano cartesiano x, y .
2. (2 puntos) Utilizar el tipo de dato que usted creó: `punto`, en una función que lea n puntos desde un archivo de datos.
3. (2 puntos) Crear una función que recibe como argumentos un arreglo de puntos y una variable indicando la cantidad de puntos que hay en el arreglo, la función debe imprimir a un archivo de texto el arreglo de n puntos.
4. (5 puntos) Hacer un programa que lea una imagen en el formato PPM y dibuje dos triángulos como se muestran en la figura. La base de los triángulos los proporciona el usuario.

