

Paradigmas de Programación ciclo 2013/2014

Proyecto Final: JUEGO DIDÁCTICO INTERACTIVO UTILIZANDO VARIOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.

Se debe implementar un juego didáctico interactivo, en el que intervienen 2 usuarios principales: UN PROFESOR y EL ALUMNO.

- El profesor puede interactuar en el juego incluyendo los reactivos o preguntas-respuestas que se aparecen en el juego.
- El profesor podrá especificar qué reactivos de un tema son los que se habilitan para jugar en ese momento.
- El profesor podrá ver un reporte de los intentos de un jugador, los aciertos, desaciertos y número de preguntas por tema.

- El alumno al inicio del juego si no está registrado como jugador, podrá registrarse, caso contrario podrá autenticarse para iniciar el juego o continuar en el nivel del juego en que se quedó.
- Podrá elegir el nivel del juego que desea jugar.

- El juego debe hacer uso de animaciones, audio e imágenes. Incluir videos en el juego proporciona punto extra en la calificación del proyecto.
- Se deben contemplar varios niveles de complejidad en el juego, mínimo 3 niveles.
- Hacer uso de al menos tres paradigmas de programación en la implementación y desarrollo del juego didáctico.

Fecha límite de entrega del proyecto: 13 de Diciembre de 2013 antes de las 15:00 horas.

-- Previo a la entrega FINAL del proyecto, se realizarán dos revisiones para verificar el avance y retroalimentación del desarrollo.

-- Deberá entregar un reporte, documentando la implementación, forma de juego y uso de las interfaces en el sistema.

Calificación del proyecto: 50% de la Calificación final.